



DODATEK PRAVIDEL JUDA

Překlad: Ing. VĚRA PELANTOVÁ

Zpracoval: ROMAN KALOUS

Délka utkání

- Pro kategorii mužů i žen je doba trvání zápasu 4 min

Technické hodnocení

- hodnotí se pouze Ippon a Waza-ari
- hodnocení Waza-ari je vše, co bylo dosud hodnoceno Waza-ari a Yuko
- Waza-ari se nadále nesčítá, ruší se Waza-ari awasete Ippon

Držení – Osae-komi

- 10 vteřin = Waza-ari (Waza-ari se nesčítají)
- 20 vteřin = Ippon

Technické skóre

- v řádném čase může závodník vyhrát pouze na technické score (Waza-ari nebo Ippon)
- trest nebo tresty neurčují vítěze, pouze Hansoku make

Hodnocení skóre

- Ippon = 100 bodů
- Waza-ari = 10 bodů
- Shido = 0,5 bodů
- Vítězství v Golden Score = 1 bod
- HANTEI = 1 bod (v případě mladšího a staršího žactva)

Golden score

- v případě, že žádný ze závodníků nezískal technické hodnocení nebo jsou hodnocení shodná, zápas pokračuje v Golden score
- jakékoli score nebo trest, získané v hlavním čase, zůstává na score boardu
- rozhodnutí v GS je buď technickým score nebo trestem (tresty lze dorovnat, shido pro netrestaného závodníka, oproti trestu soupeře nerozhoduje zápas)

Tresty

- nyní je jen 3x trest Shido, 3. Shido je Hansoku make
- pistolový a kapsový úchop se netrestá
- prsty v soupeřově rukávu se nadále trestají Shido
- nestandardní úchopy (křížový úchop, jednostranný úchop a úchop za pásek) se netrestají, pokud Tori připravuje útok
- negativní chování jako pasivita nebo defenziva se trestá Shido, jsou proti duchu juda
- je třeba nechat závodníkovi delší čas na přípravu útoku (až 45s)
- chytání pod pasem se při prvním provinění trestá Shido, při druhém Hansoku make. Shido za úchop pod pasem bude mít na score boardu vlastní označení
- chování, které je v rozporu s duchem juda, musí být okamžitě potrestáno Hansoku make
- Bear hug - tori musí mít úchop alespoň jednou rukou, jinak Shido. Pokud uke hodí (goši guruma), hodnotit, toriho potrestat



Kumikata

- nestandardní úchop se bude trestat, nebude-li následovat okamžitě útok
- negativní pozice se budou trestat Shido

Úchop pod páskem

- Úchop pod páskem se poprvé bude trestat Shido, podruhé Hansoku make

Bezpečnost

- Pokud se UKE pokouší vyhnout pádu pohybem, který je nebezpečný pro hlavu, krk nebo páteř je potrestán Hansoku make (třeba most); potrestaný závodník prohrává zápas, může však pokračovat v turnaji
- dopad na oba lokty (i postupně) je platný (Waza-ari)
- dopad na jeden loket se nehodnotí

Chvaty a kontrachvaty

- pokud závodník, který se pokouší o kontrachvat, dopadne jako první, počítá se první technika jeho soupeři
- pokud může být hodnoceno, hodnotí se.
- pokud oba závodníci padnou najednou, nehodnotí se
- pokud závodník při gaeši Waza po dopadu provede akci, nepočítá se
- jakákoli akce po dopadu se pokládá za Ne waza

Kimono

- pro lepší efektivitu a dobrý úchop je nutné, aby bylo kimono pevně zajištěno páskem. Závodník by si měl vždy mezi Matte a Hajime upravit kimono

Konec utkání

Starší žáci:

- V případě nerozhodnosti výsledku v základním čase pokračuje utkání systémem Golden Score v délce 1 minuty.
- Závodníci mohou dorovnávat shido.
- Pokud nedojde k rozhodnutí v GS, rozhoduje počet trestů (včetně těch ze základního času), případně rozhodnutí rozhodčích (hantei)

Mladší žáci

- podmínky zůstávají stejné, jak byly – započítávají se všechna šida ze zápasu.
- V případě, že zápas dopadl nerozhodně – rozhodnou rozhodčí (hantei)